

# Endnutzer-Lizenzvertrag

## Microsoft-Software „Schlaumäuse“

**Stand: 8. November 2012**

Dieser Endnutzer-Lizenzvertrag (nachfolgend „**EULA**“ genannt) zwischen Ihnen (entweder als natürlicher oder als juristischer Person) und der Microsoft Deutschland GmbH, Konrad-Zuse-Straße 1, 85716 Unterschleißheim (nachfolgend „**Microsoft**“ genannt) regelt die Nutzung der Ihnen als Online- oder Downloadversion von Microsoft angebotenen Software der Initiative „Schlaumäuse – Kinder entdecken Sprache“ sowie möglicherweise dazugehörigen Medien, gedruckten Materialien und Dokumentationen im Online- oder elektronischen Format und Updates, Ergänzungen, internetbasierten Dienste und Supportleistungen (nachfolgend zusammenfassend „**Schlaumäuse**“ genannt).

**Bitte lesen Sie die im EULA beschriebenen Bestimmungen, Rechte und Pflichten (nachfolgend „Lizenzbedingungen“ genannt) sorgfältig durch. Mit Ihrer Registrierung auf [www.schlaumaese.de](http://www.schlaumaese.de) oder weiterer Installation der Schlaumäuse stimmen Sie den Lizenzbedingungen dieses EULA zu.**

Diese Lizenzbedingungen gelten zusätzlich zu den [Nutzungsbedingungen](#) der Schlaumäuse-Website und gehen diesen bei Widersprüchen vor. Microsoft behält sich das Recht vor, diese Lizenzbedingungen jederzeit zu ändern. In diesem Fall teilt Ihnen Microsoft Änderungen per Email oder bei der Anmeldung zu den Schlaumäusen einschließlich einer Änderungsfrist mit. Die neuen Lizenzbedingungen gelten als vereinbart, sofern Sie nicht binnen vier Wochen den Änderungen widersprechen oder sobald Sie die Schlaumäuse ohne Widerspruch erneut nutzen. Microsoft behält sich für den Fall, dass Sie den Änderungen widersprechen vor, dieses EULA zu kündigen.

### **Überblick**

Die Schlaumäuse wird Ihnen als pädagogisches Fachpersonal eines Kindergartens, Kinderhorts, einer Kindertagesstätte oder sonstigen Einrichtung, die die Erziehung, Bildung und Betreuung von Kindern fördert (nachfolgend „**Einrichtung**“ genannt), Ihnen als Einrichtung oder Ihnen als Erziehungsberechtigter im Wege der Leihe auf unbestimmte Zeit zur Nutzung auf beliebig vielen Geräten innerhalb einer Einrichtung oder für private Zwecke lizenziert. Alle nicht ausdrücklich gewährten Rechte bleiben Microsoft vorbehalten.

### **Rechte zur Installation und Nutzung**

Sie haben ein deutschlandweites, nicht-ausschließliches, zeitlich unbeschränktes und widerrufliches Recht, die Schlaumäuse für eigene nicht-gewerbliche Zwecke oder private Zwecke zu nutzen. „Nicht-gewerbliche Zwecke“ bedeutet jede Art der Nutzung zu pädagogischen Zwecken ohne Gewinnerzielungsabsicht durch eine Einrichtung, pädagogisches Fachpersonal einer Einrichtung oder einen Erziehungsberechtigten.

Sie sind nicht berechtigt, die Schlaumäuse oder Teile davon über die nach Maßgabe dieses Vertrages erlaubte Nutzung hinaus zu lizenzieren oder von Dritten nutzen zu lassen oder an Dritte

unterzulizenzieren. Darüber hinaus sind Sie nicht berechtigt, die Schlaumäuse zu vervielfältigen, zu verbreiten, auszustellen, öffentlich zugänglich zu machen, zu senden, zu verkaufen, zu vermieten, zu verleasen oder zu verleihen.

Sie sind berechtigt, die Schlaumäuse auf beliebig vielen Geräten innerhalb Ihrer Einrichtung zu installieren oder zu speichern.

### **Interoperabilität und andere Verwendungsarten**

Sie sind nur dann berechtigt, die Schlaumäuse zu dekompilem, wenn dies der Herstellung der Interoperabilität mit anderen Programmen im Rahmen der Vorschriften des Urheberrechtsgesetzes dient.

Sie sind nicht berechtigt, die Schlaumäuse zu verändern, zurück zu entwickeln, zu ent- oder reassemblieren, zu übersetzen, zu bearbeiten oder umzuarbeiten, es sei denn, dass solche Handlungen für die Erhaltung der bestimmungsgemäßen Nutzung und der Fehlerbeseitigung erforderlich sind.

### **Supportleistungen**

Microsoft kann technische Informationen über Ihre Version der Schlaumäuse zwecks Überprüfung abrufen und vorbehaltlich Ihrer Zustimmung, ohne Ihnen hierfür Gebühren zu berechnen, Updates der Schlaumäuse auf Ihren Computer herunterladen, um die Schlaumäuse zu aktualisieren, zu erweitern und weiterzuentwickeln (nachfolgend „**Supportleistungen**“ genannt). Sofern Ihnen Microsoft Supportleistungen anbietet, unterliegen diese den Lizenzbedingungen dieses EULA.

### **Haftung**

Microsoft haftet unbeschränkt ausschließlich für Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit.

Für leichte Fahrlässigkeit haftet Microsoft nur bei Verletzung von wesentlichen Vertragspflichten ihrer Vertreter, Angestellten und Erfüllungsgehilfen, jedoch der Höhe nach beschränkt auf die bei Vertragsschluss vorhersehbaren und vertragstypischen Schäden; wesentliche Vertragspflichten sind solche, die für die ordnungsgemäße Erfüllung dieses Nutzungsvertrags erfüllt werden müssen, die die Verwirklichung der Ziele dieses Vertrags ermöglichen und auf deren Erfüllung Sie vertrauen dürfen (nachfolgend „**Kardinalpflichten**“ genannt). Bei einer leicht fahrlässigen Verletzung von Pflichten, die keine Kardinalpflichten sind, haftet Microsoft nicht.

Diese Haftungsbeschränkung gilt nicht bei arglistigem Verschweigen von Mängeln, Übernahme einer Garantie oder für gesetzlich zwingende Haftung, einschließlich der Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz oder der Haftung für Körperschäden (Leben, Körper, Gesundheit), die durch Fahrlässigkeit verursacht worden sind.

Sie sind verpflichtet, wirksame Maßnahmen zur Verhinderung und Minderung von Schäden zu treffen, z.B. gegen einen möglichen Datenverlust durch regelmäßige Sicherungsvorkehrungen.

### **Kündigung**

Unbeschadet sonstiger Rechte ist Microsoft berechtigt, dieses EULA zu kündigen, falls Sie gegen die Lizenzbedingungen dieses EULA verstoßen und einer Aufforderung, den betreffenden Verstoß innerhalb eines angemessenen Zeitraums zu beheben, nicht nachkommen. In diesem Fall sind sie verpflichtet, sämtliche Kopien der Schlaumäuse und alle Komponenten zu vernichten.

**Anwendbares Recht**

Es gilt deutsches Recht.