

Schlaumäuse

Kinder entdecken Sprache

Bewerbung um ein Schlaumäuse-Starterpaket

Reichen Sie den vollständig ausgefüllten Bewerbungsbogen (E-Mail, Telefax, Post) ein und gewinnen Sie ein Schlaumäuse-Starterpaket bestehend aus einem Windows 10-Tablet und unserem pädagogischem Begleitmaterial.

Anmeldung per Fax an: 030 2938 1689

Anmeldung per Mail an: info@schlaumaeuse.de

Anmeldung per Post an: HELLIWOOD media & education
Schlaumäuse Projektbüro
Marchlewskistraße 27, 10243 Berlin

Name der Einrichtung:

Anschrift:

Alter der Kinder: 5-7 Jährige 7-9 Jährige andere

Gruppenzusammenstellung: Überwiegend Kinder mit Fluchthintergrund
Überwiegend Kinder ohne Fluchthintergrund
Überwiegend Kinder mit Sprachförderbedarf

Wie viele Kinder lernen bereits mit den Schlaumäusen?

Wie viele Kinder sollen zukünftig mit den Schlaumäusen arbeiten?

Ich habe die Teilnahmebedingungen gelesen und erkläre mich mit allen Punkten einverstanden.

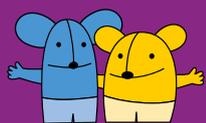
Name, Vorname:

E-Mail-Adresse:

Telefonnummer:

Datum

Unterschrift



Schlaumäuse

Kinder entdecken Sprache

Teilnahmebedingungen

Im Rahmen der Verlosung von Schlaumäuse-Starterkits wird eine begrenzte Anzahl an Starterpaketen vergeben. Die Teilnahme am Vergabeverfahren ist mit folgenden Teilnahmebedingungen verbunden, die durch Einreichung des Bewerbungsformulars akzeptiert werden:

I. Starterpaket

Die Teilnehmenden bewerben sich um kostenlose Starterpakete. Ein Starterpaket beinhaltet:

- ein Tablet mit der neusten Schlaumäuse-App zum Einsatz der Schlaumäuse in Einrichtungen
- didaktisches Begleitmaterial für den pädagogischen Einsatz der Schlaumäuse-App
- Angebote zur Teilnahme an einer Qualifizierung pädagogischer Fachkräfte zum Einsatz der Schlaumäuse in ihren Einrichtungen

Ablauf

Die Einsendung einer Bewerbung ist ausschließlich über die Zusendung des Bewerbungsbogens via Fax, Mail oder postalisch möglich. Einsendeschluss ist der 27.01.2017.

Mit der Einsendung einer Bewerbung zur Teilnahme am Gewinnspiel entsteht kein Rechtsanspruch auf den Erhalt von Starterpaketen. Die Entscheidung über die Vergabe der Schlaumäuse Starterpakete erfolgt im Januar 2017 durch das Schlaumäuse-Projektbüro des Fördervereins für Jugend und Sozialarbeit (fjs e.V.).

Die ausgewählten Teilnehmenden werden telefonisch oder per E-Mail über die Vergabeentscheidung und die Anzahl der bewilligten Starterpakete benachrichtigt und erhalten diese auf postalischem Weg.

Die ausgewählten Teilnehmenden erklären sich mit der Entgegennahme der Starterpakete bereit, dem fjs e.V. zwei Fotos von der Nutzung der Starterpakete in ihren Einrichtungen per E-Mail an das Schlaumäuse-Projektbüro zur Verfügung zu stellen (info@schlaumaeuse.de). Die Fotos werden zu Dokumentationszwecken und zur Öffentlichkeitsarbeit vom fjs e.V. genutzt.

Datenschutz

Die Teilnehmenden erklären sich mit der Erhebung und Speicherung ihrer Daten durch den fjs e. V. einverstanden. Die erhobenen Daten dienen der Auswahl und Benachrichtigung der Begünstigten durch das Schlaumäuse Projektbüro im fjs e.V.

Es erfolgt keine Verwendung der Daten für Werbezwecke und keine Weitergabe an Dritte.

II. Formale Kriterien

Teilnahme

Teilnahmeberechtigt sind gemeinnützige Einrichtungen der Bildung, Kinder- und Jugendhilfe und Flüchtlingshilfe, die mit Kindern im Alter von fünf bis neun Jahren arbeiten und im Bereich der Sprachförderung aktiv sind.

Der Gewinn ist nicht übertragbar, eine Barauszahlung, ein Tausch oder der Verkauf der Schlaumäuse-Starterpakete ist nicht erlaubt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Es gelten die jeweils an dieser Stelle veröffentlichten Teilnahmebedingungen. Der Förderverein für Jugend und Sozialarbeit e.V. behält sich vor, die Teilnahmebedingungen jederzeit zu ändern.

Informationen zur Initiative „Schlaumäuse – Kinder entdecken Sprache“

Seit 2003 unterstützt die Initiative „Schlaumäuse – Kinder entdecken Sprache“ Vor- und Grundschulkindern erfolgreich bei der Entwicklung ihrer Sprachkompetenz. Mehr als 12.000 Kindertagesstätten und Grundschulen in ganz Deutschland beteiligen sich bereits an der Initiative. Das Programm ist Teil der weltweiten Microsoft-Initiative YouthSpark.

Seit November 2016 steht eine neue, weiterentwickelte Schlaumäuse-App zum Download bereit. Mit einer erweiterten Sprachauswahl (Deutsch, Englisch, Französisch und Arabisch) und der Verfügbarkeit auf Endgeräten mit den Betriebssystemen Windows 10, iOS und Android steht das Programm nun allen Einrichtungen offen, die sich für die Sprachförderung von Kindern im Alter von fünf bis neun Jahren sowie im Bereich der Flüchtlingshilfe engagieren.

Der Förderverein für Jugend und Sozialarbeit e.V. setzt die Initiative mit dem Schlaumäuse Projektbüro technisch, inhaltlich und organisatorisch um.

Ausführliche Informationen zur Schlaumäuse Initiative im Internet unter www.schlaumaeuse.de